



TOP|A|K|U|S|T|I|K



CORTE LONGITUDINAL



SEÇÃO CRUZADA

VISTA

## Custom Graphic Fantasia – RAL 9023 | Perldunkelgrau

### Topakustik Custom Graphic Fantasia | RAL Farben

### Topakustik

<https://topakustik.ch/> | [contact@topakustik.ch](mailto:contact@topakustik.ch)

**Tipo:** Madeira | Painel acústico

Topakustik Custom ist das Produkt, das Sie selbst gestalten können. Perforiert, mit unterschiedlichen Lochgrößen, gerillt ohne durchgängige Rillen, mit Längsschnitten, bedruckt oder in vordefinierter Motivgebung mikriert – alles ist möglich. Fragen Sie unsere Spezialisten. Wir helfen Ihnen gerne dabei, Ihre Wünsche zu verwirklichen. Wir stellen unsere Produktpalette vor. Ausführung und Materialien, Oberfläche und Design, Farben und Formen – für unzählige Gestaltungsmöglichkeiten.

ID mtextur	71988
Fabricante	Topakustik
Email do Fabricante	contact@topakustik.ch
Linha de produto	Topakustik Custom Graphic Fantasia   RAL Farben
Informações sobre linhas de produtos	Topakustik Custom ist das Produkt, das Sie selbst gestalten können. Perforiert, mit unterschiedlichen Lochgrößen, gerillt ohne durchgängige Rillen, mit Längsschnitten, bedruckt oder in vordefinierter Motivgebung mikriert – alles ist möglich. Fragen Sie unsere Spezialisten. Wir helfen Ihnen gerne dabei, Ihre Wünsche zu verwirklichen. Wir stellen unsere Produktpalette vor. Ausführung und Materialien, Oberfläche und Design, Farben und Formen – für unzählige Gestaltungsmöglichkeiten.
Nome do material	Custom Graphic Fantasia – RAL 9023   Perldunkelgrau
Tipo	Madeira / Pannel acústico
eBKP	G 3.2 Finished wall coverings / G 3.2 Wandbekleidung
IFC	IfcCovering
Área de aplicação (mtextur Classic)	Interior / Parede / Cobertor
Zonas de Entrega	CH / DE / LU / FR / IT / AT / CA / US / NO / LI
Tamanho da textura CAD & BIM	Altura: 1344.0 mm / Largura: 1344.0 mm

**INFORMAÇÕES JURÍDICAS IMPORTANTES SOBRE A UTILIZAÇÃO DA BASE DE DADOS MTEXTUR E DA FICHA TÉCNICA MTEXTUR:**

Na base de dados mtextur e na ficha técnica mtextur encontrará uma selecção de materiais digitalizados de alta qualidade, classificados por tipo e subtipo de material, gama de cores, área de aplicação, fabricante e linha de produtos. A precisão da cor das texturas CAD nem sempre podem ser garantidas, tal como a textura CAD pode ser diferente da do produto oferecido pelo fabricante. Para amostras fidedignas, contactar directamente o respectivo fabricante ou departamento de vendas (link de consulta no material). Terão todo o prazer em responder a quaisquer outras perguntas ou fornecer informações. A informação da base de dados mtextur foi compilada com o melhor dos nossos conhecimentos e testada com cuidado. No entanto, não se pode excluir completamente a possibilidade de ocorrência de erros. A editora h2c GmbH e os respectivos fabricantes e distribuidores não assumem qualquer responsabilidade legal por qualquer informação incorrecta e suas consequências, a menos que a h2c GmbH aja intencionalmente.

**INFORMAÇÕES JURÍDICAS IMPORTANTES SOBRE A UTILIZAÇÃO DA BASE DE DADOS MTEXTUR E DA FICHA TÉCNICA MTEXTUR:**

Na base de dados mtextur e na ficha técnica mtextur encontrará uma selecção de materiais digitalizados de alta qualidade, classificados por tipo e subtipo de material, gama de cores, área de aplicação, fabricante e linha de produtos. A precisão da cor das texturas CAD nem sempre podem ser garantidas, tal como a textura CAD pode ser diferente da do produto oferecido pelo fabricante. Para amostras fidedignas, contactar directamente o respectivo fabricante ou departamento de vendas (link de consulta no material). Terão todo o prazer em responder a quaisquer outras perguntas ou fornecer informações. A informação da base de dados mtextur foi compilada com o melhor dos nossos conhecimentos e testada com cuidado. No entanto, não se pode excluir completamente a possibilidade de ocorrência de erros. A editora h2c GmbH e os respectivos fabricantes e distribuidores não assumem qualquer responsabilidade legal por qualquer informação incorrecta e suas consequências, a menos que a h2c GmbH aja intencionalmente.